



Épreuve d'accréditation estime

Épreuve 1 : Un quizz kahoot! (10mins)

- Les élèves devront répondre à 13 questions sur les principes de bases de scratch.

Kahoot!

Épreuve 2 : Créer son propre programme Scratch (2h00)



- Le programme doit contenir deux scènes.
- Le programme doit contenir un ou plusieurs déplacements de sprit/lutin.
- Le programme doit contenir un ou plusieurs changements d'apparence.
- Le programme doit contenir et afficher au moins une variables (ex : temps, pointage ... etc).
- Le programme doit contenir une bande sonore.
- Le programme doit inclure au moins une boucle et une condition.