

Applications et jeux de programmation

Voici une liste d'applications et de jeux de programmation qui peuvent être installés sur des tablettes ou autres appareils mobiles. Il peut être intéressant de tout installer sur les appareils mobiles de l'établissement. Cela peut permettre aux élèves de programmer sur différentes plateformes et ainsi consolider leurs compétences en programmation. Certaines applications sont disponibles en anglais seulement. Toutefois, le principe de bloc est souvent utilisé, ce qui facilite la compréhension des élèves qui ne comprennent pas l'anglais.

<p>CodeSpark (The foos) 5 à 8 ans Possibilité de créer un compte enseignant</p> 	<p>Swift Playgrounds 10-13 ans Programmation plus avancée</p> 	<p>Run Marco 8-10 ans</p> 
<p>Tynker 7 ans et + Plusieurs niveaux de difficulté</p> 	<p>Kodable 5 ans et + Possibilité de créer une classe</p> 	<p>Hopscotch 8 ans et + Application qui permet de développer la créativité</p> 
<p>Daisy the dinosour 7 ans et + À faire avant Hopscotch</p> 	<p>Cargo-Bot 6 ans et + Différents niveaux de difficulté</p> 	<p>Tortue Logique 4 à 6 ans Application simple et visuelle pour les enfants</p> 
<p>Code Karts 4 à 7 ans Quelques niveaux gratuits (autres payants)</p> 	<p>Code-a-pillar 4 à 7 ans Permet une progression sur plusieurs périodes (2 à 4)</p> 	<p>Box Island 6 ans et + Plusieurs niveaux de difficulté</p> 
<p>Move the turtle 5 ans et + De la séquence à la variable</p> 	<p>Hopster Coding Safari 4 à 6 ans Très bonne idée pour débiter</p> 	<p>Code Kingdom 4-6 ans 10 niveaux gratuits</p> 