

## OBJECTIFS

**Production de l'élève...** Tracer des formes géométriques (calcul des distances et des angles)

**Le programme de l'élève...** Simplifier une séquence en utilisant la boucle

## PRÉALABLES

Connaissance des angles (aigus, graves, obtus, droits)

## CONCEPTS DE PROGRAMMATION

La boucle  
La fonction

## PARTICIPATION DE L'ENSEIGNANT



Un peu...



Passionnément...



Beaucoup...



À la folie...



## MATÉRIEL ET PRÉPARATION

1. Des chromebook ou tablettes pour les élèves
2. Une connexion à internet
3. Aller sur le site **code.org**



4. Aller sur **catalogue des cours**
5. Choisir le **cours 3**
6. Choisir " 6. **Artiste: Fonctions** "



## CONSEILS

1. Expliquer la fonction
2. Montrer pourquoi une fonction peut simplifier un programme
3. Expliquer comment utiliser le bloc fonction

## POUR ALLER PLUS LOIN

<https://studio.code.org/s/course3/stage/6/puzzle/1>