

# Programmer avec Dash

---



estime

Fier de coder pour penser

# Quelques règles

---

- ★ On n'utilise pas les commandes **Animations**, **Variables**, et **Accessoires**
- ★ On vérifie son programme avant de l'exécuter
  - pour s'assurer que Dash a l'espace nécessaire
  - la vitesse lente permet des mouvements plus précis
- ★ On fait valider le défi réussi avant de passer au suivant
- ★ On ne tient pas Dash par la tête!

# Défis de niveau 1

## 1 | Avancer

1. Avancer de 30 cm
2. Tourner sur lui-même

## 2 | Demi-tour

1. Avancer de 50 cm
2. Faire un demi-tour
3. Avancer lentement de 20 cm

## 3 | En arrière

1. Se retourner
2. Reculer de 40 cm
3. Tourner à gauche d'un quart de tour

# Défis de niveau 1

## 3 | En arrière

1. Se retourner
2. Reculer de 40 cm
3. Tourner à gauche d'un quart de tour

## 4 | Lumières

1. Allumer les lumières en vert
2. Avancer de 60 cm rapidement
3. Mettre les lumières en rouge
4. Regarder complètement à gauche
5. Reculer lentement de 40 cm

## 5 | Carré

Former un carré de 30 cm de côté avec son mouvement

Dash prend une couleur différente pour chaque côté

Il revient dans la même position

# Défis de niveau 2

## 5 | Carré

Former un carré de 30 cm de côté avec son mouvement

Dash prend une couleur différente pour chaque côté

Il revient dans la même position

## 6 | Rectangle

Former un rectangle avec son mouvement

Dash a l'oreille gauche en bleu et la droite en jaune pour les grands côtés, et le contraire pour les petits côtés

Il regarde vers l'intérieur pour les grands côtés, et vers l'extérieur pour les petits

## 7 | Triangle

Dash doit former un triangle avec trois côtés de 40 cm et revenir dans la même position

Dash ne doit pas tourner plus que nécessaire

# Défis de niveau 2

## 7 | Triangle

Dash doit former un triangle avec trois côtés de 40 cm et revenir dans la même position

Dash ne doit pas tourner plus que nécessaire

## 8 | Lettre M

Dash doit former se déplacer en formant la lettre M

## 9 | Demi-cercle

Dash doit former un demi-cercle en tournant vers la gauche

# Défis de niveau 3

9 | Demi-cercle

Dash doit former un demi-cercle en tournant vers la gauche

10 | Démarrage

Dash avance de 30 cm dès qu'on appuie sur son bouton blanc

11 | Tours

Dash tourne deux fois sur lui-même dès qu'on appuie sur son bouton 2 (représenté avec deux points)

# Défis de niveau 3

## 11 | Tours

Dash tourne deux fois sur lui-même dès qu'on appuie sur son bouton 2 (représenté avec deux points)

## 12 | Clignotement

Quand on appuie sur son bouton blanc, Dash doit clignoter trois fois en bleu

## 13 | Boutons

Programmez les boutons pour faire clignoter une seule fois.

Bouton blanc : l'œil

Boutons numérotés :

1. Oreille droite
2. Oreille gauche
3. Arrière

Toutes les lumières et l'œil sont éteints au début



# Défis de niveau 4

## 13 | Boutons

Programmez les boutons pour faire clignoter une seule fois.

Bouton blanc : l'œil

Boutons numérotés :

Oreille droite

Oreille gauche

Arrière

Toutes les lumières et l'œil sont éteints au début

## 14 | Triangle bouclé

Dash doit former un triangle avec trois côtés de 40 cm et revenir dans la même position

On utilise un maximum de trois blocs (en plus du bloc de démarrage)

## 15 | Salutations

Dès qu'il entend une voix, Dash doit se tourner vers elle et dire bonjour

Le programme ne doit pas s'arrêter après seulement une fois!