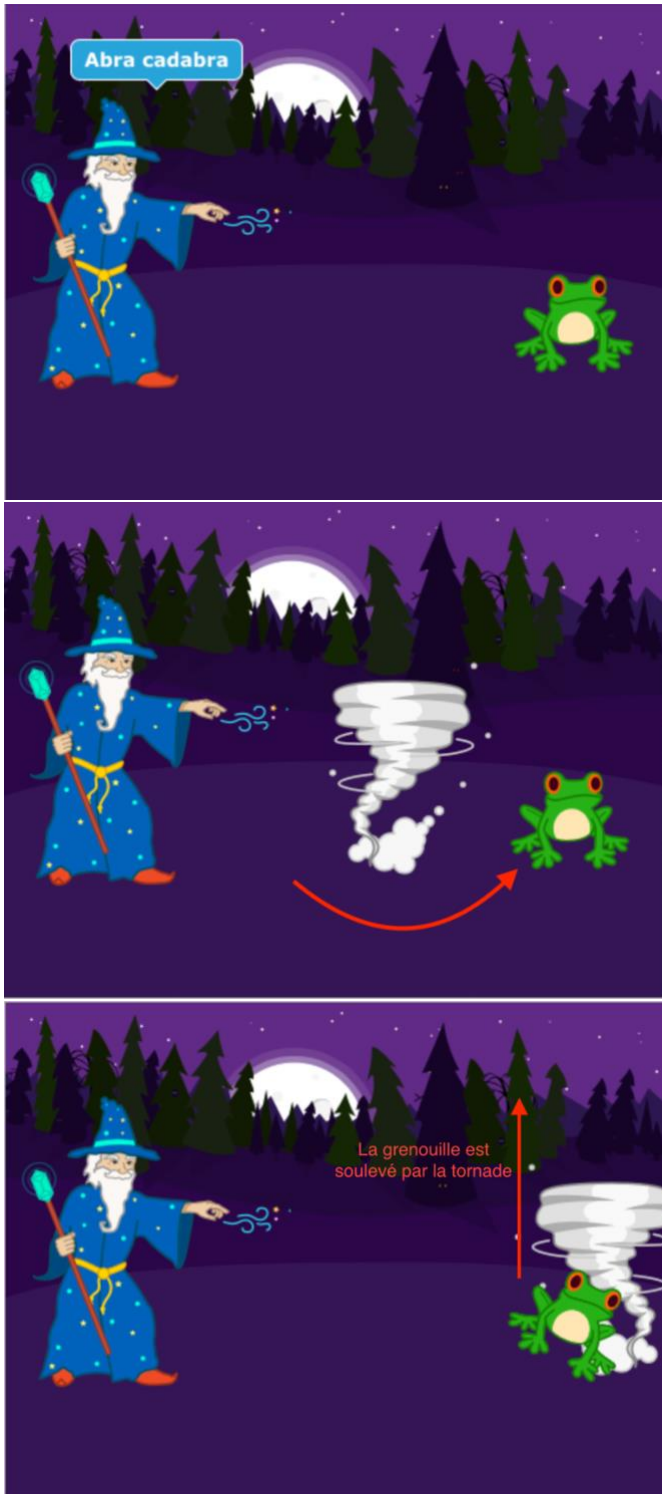


Nom : Le lanceur de sort

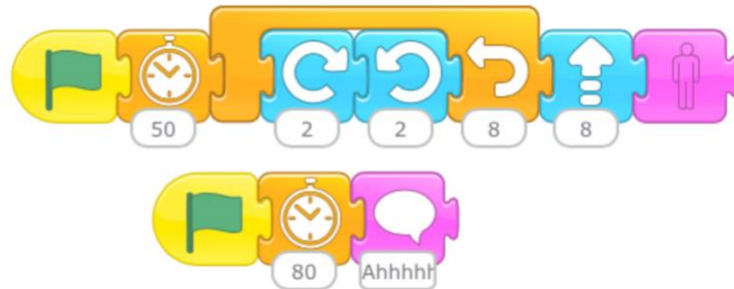


Concepts abordés :

Consigne : Lorsque le drapeau vert est appuyé, Le magicien lance un sort et une tornade apparait, ensuite elle s'en va en direction du carpeau qui dit Ahhhhhhhh et s'envole puis disparaît.

Solution :

[Photo espace de travail]



Notes :

- 1) Faites cela étape par étape en suivant les images cela sera plus facile
- 2) Faites attention à l'utilisation du bloc attendre, ce dernier est très important. Je vous conseille de tester jusqu'à synchroniser les interactions entre les personnages, car les chiffres écrits ne correspondent pas aux seconds.
- 3) Faites attention quand vous programmez la grenouille, le programme contient deux évènements pour qu'elle puisse exécuter deux actions en même temps