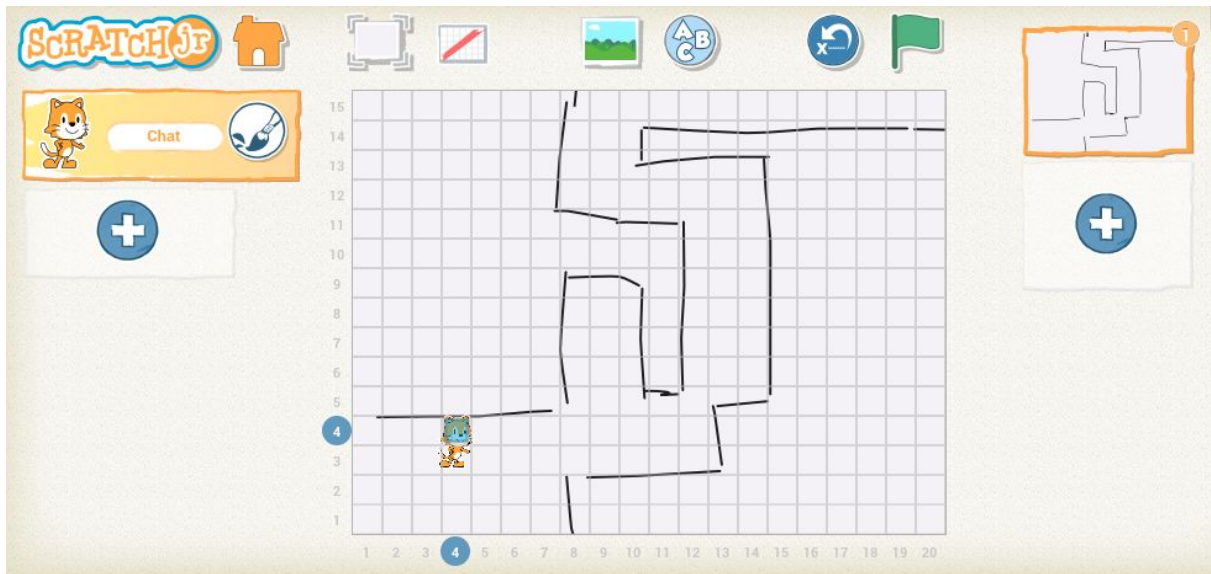


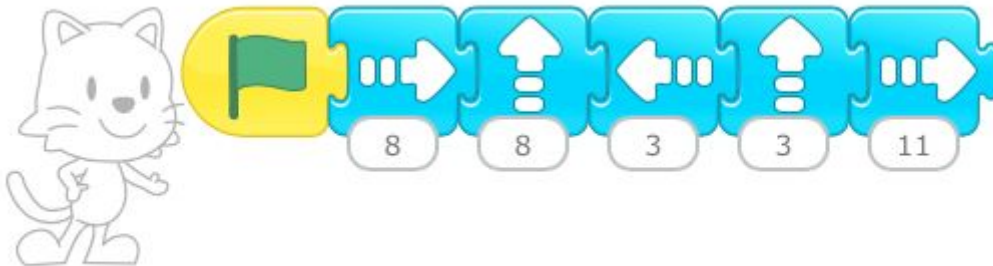
Nom : Le labyrinthe



Concepts abordés : Évènement, séquence.

Consigne : Lorsque le drapeau vert est appuyé, le premier personnage s'en va jusqu'à la fin du labyrinthe.

Solution :



Notes :

- 1) Expliquez comment utiliser la fonction dessiner, pour faire son propre labyrinthe.
- 2) N'hésitez pas à réduire la taille du personnage si nécessaire
- 3) Encourager les élèves à s'échanger les labyrinthes et ensuite programmer le personnage pour qu'il arrive à la sortie
- 4) Utilisez la grille pour savoir de combien on doit se déplacer
- 5) Vous pouvez y ajouter les blocs pour modifier la vitesse " blocs orange "

Points à aborder durant le retour :

1) Interroger les élèves sur l'importance de la grille