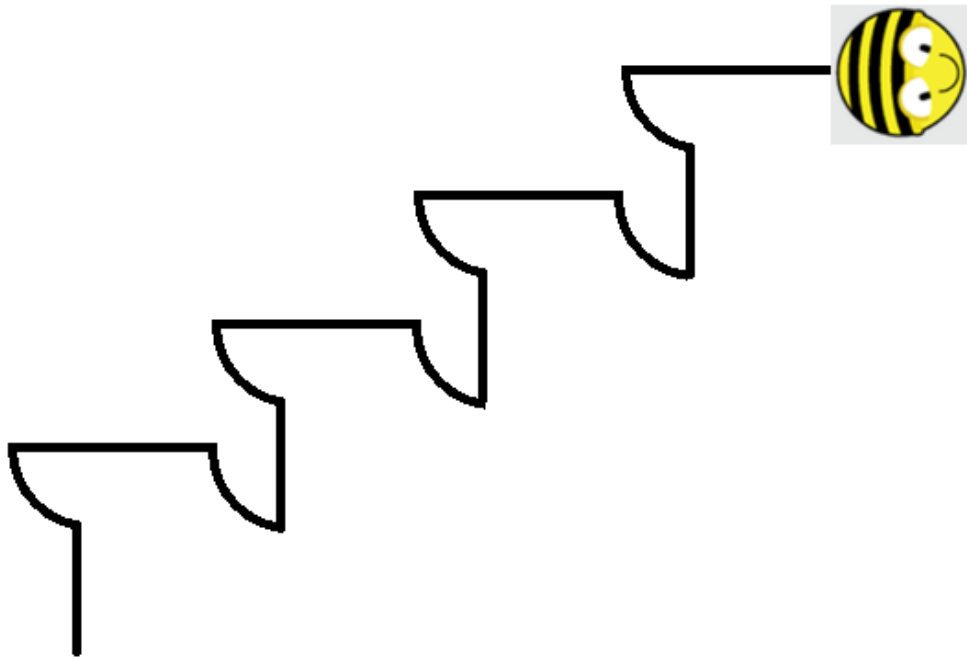


**Nom : Tracer des formes géométriques**



Tracez un escalier.

**Matériel :**

- BeeBot
- Crayon-feutre
- Ruban adhésif (pour coller le crayon-feutre au BeeBot)
- Carton blanc ou papier (le plus grand possible)

**Consigne :**

- 1) Les élèves devront tracer des formes géométriques sur une feuille de papier en utilisant BeeBot.
- 2) Tracer un carré.
- 3) Tracer un rectangle.
- 4) Tracer un cercle.
- 5) Tracer un escalier.



## Étapes :

- 1) Expliquer aux élèves la consigne.
- 2) Présentez un exemple de l'activité devant la classe. Assurez-vous que tous les élèves puissent bien voir le BeeBot. Si vous voulez, vous pouvez demander aux élèves de venir s'asseoir en rond dans le coin rassemblement.
- 3) Formez les équipes. Il est recommandé de demander à l'enseignant de vous aider.
- 4) Placez les cartons et distribuez les BeeBots. Vous pouvez demander à l'enseignant de vous aider. Par exemple, vous placez les cartons et l'enseignant distribue un BeeBot à chaque équipe.
- 5) Écrivez au tableau les formes que les élèves doivent tracer.
- 6) Quand les élèves sont en action, déplacez-vous dans la classe. Aidez les équipes qui ont de la difficulté. Vous devez les guider sans leur donner la réponse.
- 7) 10 minutes avant la fin du cours, annoncez la fin de l'activité. Demandez aux élèves de vous donner leur BeeBots et de ramasser les tapis.
- 8) Faites un retour avec les élèves.

## Notes :

- 1) Si possible, arrivez à l'avance en classe afin de préparer l'activité (coller les crayons-feutres sur les BeeBots). Sinon, vous pouvez demander à l'enseignant de vous aider.
- 2) Techniquement, il est impossible de tracer un angle droit avec un BeeBot. Rassurez les élèves en leur disant que ce n'est pas grave si les formes géométriques ne sont pas parfaites et dites-leur de faire de leur mieux.
- 3) Lorsqu'on appuie sur le bouton « GO », le BeeBot doit tracer la forme géométrique d'un seul trait.
- 4) Si les élèves réussissent toutes les tâches et qu'il reste encore du temps, vous pouvez leur suggérer de faire un dessin en utilisant seulement BeeBot.

**Défis supplémentaires :** Tracer un bonhomme sourire 😊. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de le tracer d'un seul trait.

**Points à aborder durant le retour :** Demandez aux élèves de vous dire ce qu'ils devaient faire : quelle était la tâche à accomplir ? Ensuite, demandez-leur ce qu'ils ont fait pour réussir. Plus précisément, comment ont-ils tracé le carré ? Le cercle ?