

Nom : L'escalier

Concepts abordés : Évènement, séquence.

Consigne : Lorsque le drapeau vert est appuyé, le chat, en commençant en bas à gauche de l'écran, doit se rendre jusqu'en haut à droite en faisant un trajet en escalier. De plus, le chat doit attendre 1 seconde entre chaque marche.

Solution :



Notes :

- 1) Vous pouvez montrer le résultat de la solution sans montrer le code
- 2) Si les élèves sont suffisamment bon, vous pouvez introduire la boucle et suggérer de l'utiliser pour simplifier le programme

Points à aborder durant le retour :

- 1) Faire un retour sur les notions utilisées précédemment (événement, bloc de déplacement, plan cartésien)