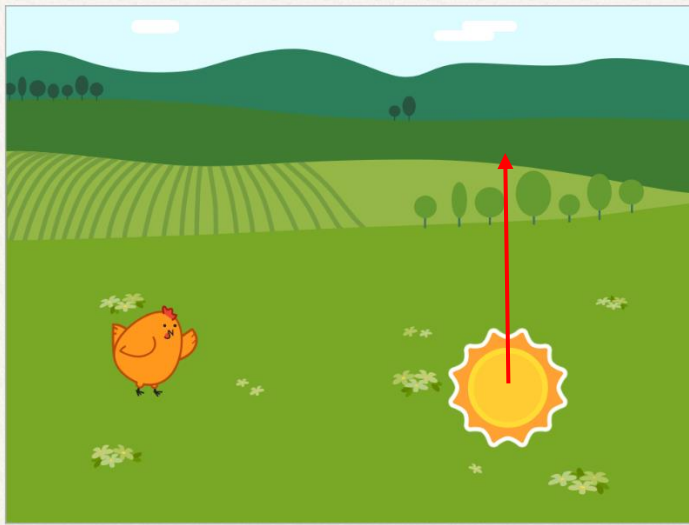


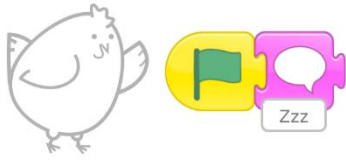
Nom : Le chant du coq



Concepts abordés : L'évènement, la séquence

Consigne : Le coq doit chanter au levé du soleil.

Solution nuit :

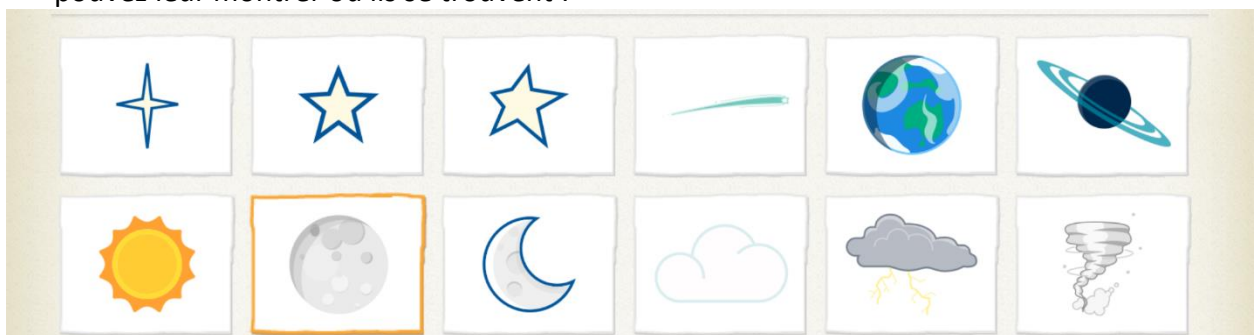


Solution jour :



Notes :

- 1) Introduisez les décors « Lac » et « Ferme ».
- 2) Expliquez aux élèves qu'ils doivent utiliser les personnages : « lune » et « soleil ». Vous pouvez leur montrer où ils se trouvent :



- 3) La lune doit descendre et ensuite disparaître lorsqu'elle atteint l'horizon. Pour faire disparaître un personnage, utilisez le bloc CACHER.

- 4) De façon similaire, pour faire apparaître le soleil utiliser le bloc MONTRER.
- 5) Lorsque vous programmez le soleil, assurez-vous de le faire disparaître avant en utilisant le bloc CACHER ainsi :



Descendez-le puis cliquez dessus

Points à aborder durant le retour :

Faites un récapitulatif sur tous les nouveaux blocs que vous avez introduit lors de cette activité. Par exemple, le bloc CACHER, MONTRER, MESSAGE, etc. Quelle est l'utilité du bloc MESSAGE ?