



Activité 3 : Quatre saisons

Lutins : Chat (ou autre)

Arrière-plan : Les quatre saisons

Blocs :

Événement : Démarrer lorsque drapeau vert est touché

Contrôle : bloc attendre

Fin : bloc aller à la page



Description : lorsque le drapeau vert est cliqué, le cycle des saisons défilera en boucle.

Note : Si les élèves sont très réceptifs, expliquer que le personnage ainsi que son code peut être copier dans un autre arrière-plan en le glissant à l'image correspondante à droite (par contre un personnage doit être effacer – en gardant le clic gauche ou le touché enfoncé).

Solution :



Hiver



Printemps



Été



Automne