

Activité 2 : Spectacle de danse

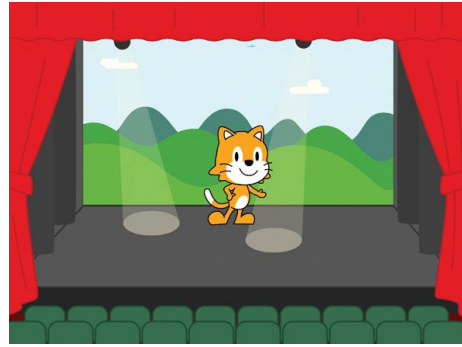
Lutins : chat (ajouter un 2^e personnage)

Arrière-plan : théâtre (suggéré)

Blocs :

Événement : démarrer lorsque je suis touché, démarrer lorsque je touche un lutin

Mouvement : au choix

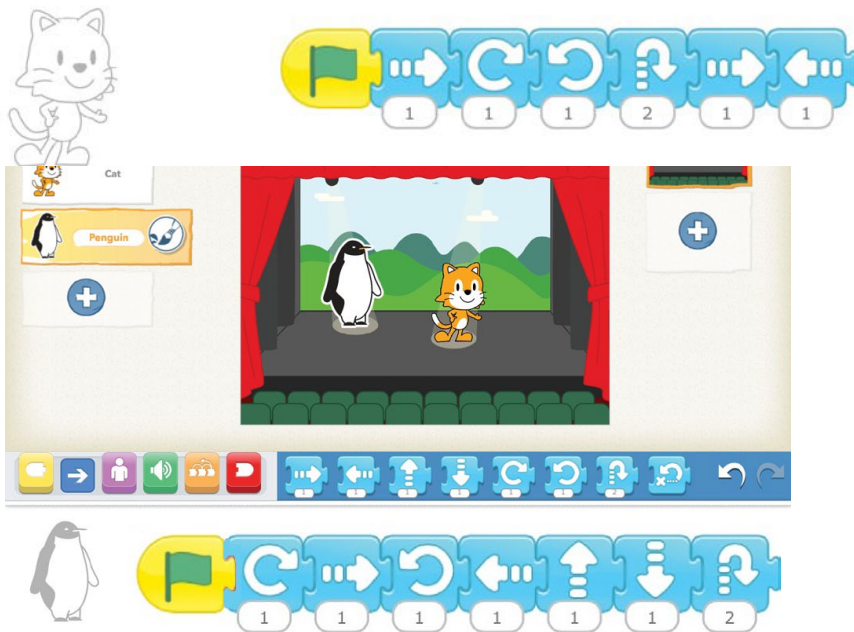


Description : lorsque le drapeau vert est appuyé, les deux personnages se mettent à exécuter leur séquence de danse simultanément.

Note :

- Premièrement sans arrière-plan
- Deuxièmement avec arrière-plan
- Troisièmement avec un second lutin
- Bien expliquer que chacun a son code indépendamment
- Si le temps le permet, essayer l'activité avec plusieurs personnages.

Solution :



The solution shows two character-specific code sequences. The Cat character's sequence consists of 7 blocks: a green flag, a 'when clicked' block, and five 'turn right 90 degrees' blocks. The Penguin character's sequence consists of 8 blocks: a green flag, a 'when clicked' block, and seven 'turn right 90 degrees' blocks. The screenshot also shows the Scratch interface with the Cat and Penguin characters on a stage, and a toolbar at the bottom.