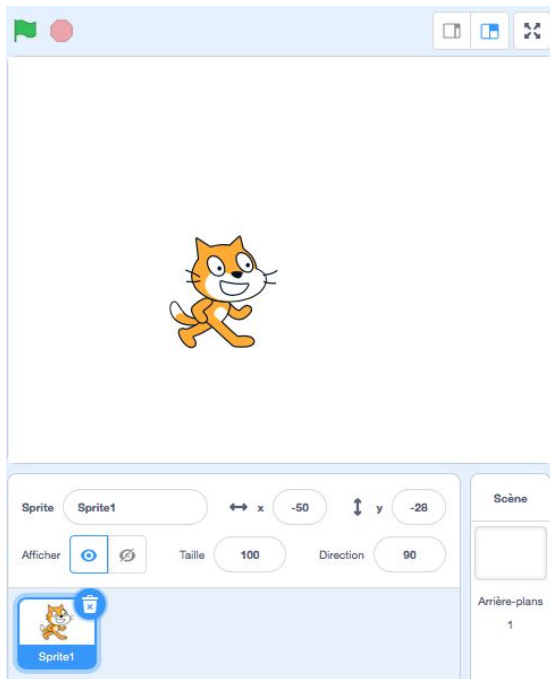


Nom : Initiation Scratch



Concepts abordés : Évènement, séquence.

Consigne : Lorsque le drapeau vert est appuyé, le chat doit avancer de 50 et puis disparaître.

Solution :



1)



2)

Notes :

- 1) La programmation dans Scratch ne se pas à l'horizontale comme dans Scratch Jr mais plutôt à la verticale.
- 2) Il y a évidemment une plus grande sélection de blocs et de sections d'où prendre les blocs.
- 3) Il y a encore des lutins, qui peuvent avoir leur programme distinct
- 4) Faites une présentation des différentes sections, en mettant l'accent sur les sections qui sont présentes dans Scratch JR
- 5) faites la comparaison entre les deux solutions

Points à aborder durant le retour :

- 1) La différence entre le bloc avancer sur Scratch et Scratch Jr
- 2) L'intérêt d'utiliser le bloc attendre