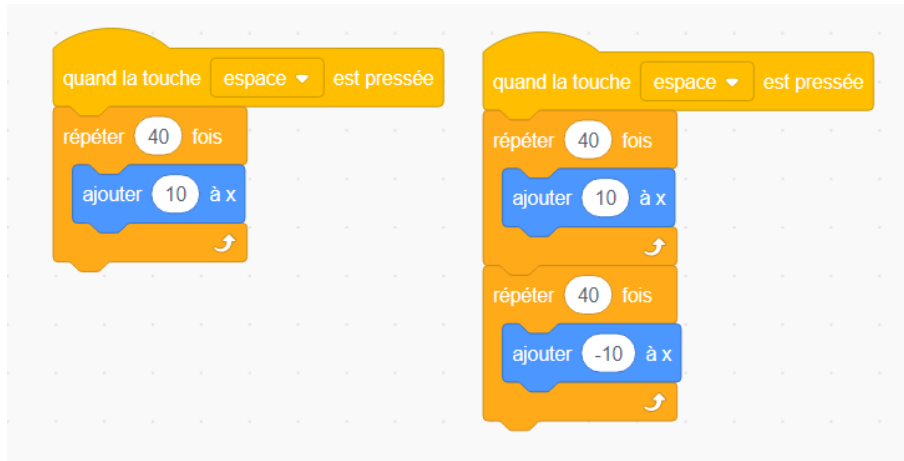


**Nom :** Chat glisse d'un bord à l'autre

**Concepts abordés :** Boucle, événement

**Consigne :** Lorsque la touche « espace » est appuyée, le chat doit glisser jusqu'à ce qu'il atteigne le bord droit de l'aire de jeu, et cela en commençant sur le bord gauche de l'aire.

**Solution :**



**Notes :**

- 1) Vous pouvez séparer l'activité en deux sections, soit de glisser du bord gauche au bord droit, et de faire le glissement puis de revenir à la position initiale. Cette séparation est illustrée dans la solution. Cela vous permet de faire l'activité même s'il ne reste pas assez de temps pour faire l'intégralité de l'activité.

**Défis supplémentaires :**

- 1) Le chat doit faire le déplacement plus ou moins rapidement
- 2) Lorsque la touche « flèche droite » est appuyée, le chat va jusqu'au bord droit. Lorsque la touche « flèche gauche » est appuyée, le chat va jusqu'au bord gauche.

**Points à aborder durant le retour :**

- 1) Des questions similaires à l'activité glisser puis faire une rotation peuvent être posée ici. Insérez la deuxième boucle à l'intérieur de la première et demandez au groupe de prédire l'exécution.